

FORMATO GENERAL																	
SISTEMA NACIONAL DE SEGURIDAD PUBLICA																	
AVANCE EN LA APLICACION DE LOS RECURSOS ASIGNADOS A LOS PROGRAMAS DE SEGURIDAD PUBLICA 2020																	
PERIODO (ABRIL-JUNIO 2026)																	
(PESOS)																	
ENTIDAD FEDERATIVA: ESTADO DE MÉXICO / MUNICIPIO DE VALLE DE BRAVO																	
PROGRAMA	CAPITULO	ANEXO TECNICO/PROGRAMA CON PRIORIDAD NACIONAL	FINANCIAMIENTO CONJUNTO														
			IMPORTE CONVENIDO			COMPROMETIDO			DEVENGADO			PAGADO			SALDO POR EJERCER		
			FEDERAL	ESTATAL	TOTAL	FEDERAL	ESTATAL	TOTAL	FEDERAL	ESTATAL	TOTAL	FEDERAL	ESTATAL	TOTAL	FEDERAL	ESTATAL	TOTAL
1		Prevención Social de la Violencia y la Delincuencia con Participación Ciudadana														-	
	1000	Servicios Personales	53,257,960.78		53,257,960.78							15,075,450.05			38,182,510.73	-	38,182,510.73
	2000	Materiales y Suministros													-	-	-
	3000	Servicios Generales														-	-
	4000	Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas													-	-	-
	5000	Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles													-	-	-
	6000	Inversión Pública														-	-
2		Fortalecimiento de las Capacidades de Evaluación en Control de Confianza	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	1000	Servicios Personales		-	-	-	-	-	-	-	-				-	-	-
	2000	Materiales y Suministros	2,200,000.00		2,200,000.00												2,200,000.00
	3000	Servicios Generales	5,014,109.10		5,014,109.10						-	178,375.00			4,835,734.10	-	4,835,734.10
	4000	Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas	3,385,000.00	-	3,385,000.00	-	-	-			-			-	-	-	3,385,000.00
	5000	Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles	2,715,381.10		2,715,381.10												2,715,381.10
	6000	Inversión Pública	-	-	-	-	-	-	-	-	-			-	-	-	-

* Del programa de Prevencion Social de la Violencia y la Delincuencia con participación Ciudadana, la cantidad Convenida corresponde a la partida de sueldos y salarios, así como el pago de Seguridad Social del prgrama FORTAMUNDF

* el recurso por ejercer se reintegro a la tesorería de la federacion